

# แผนการศึกษา สำหรับนักศึกษา รหัส 60 เป็นต้นไป

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาการออกแบบเชิงโต้ตอบและการพัฒนาเกม 132 หน่วยกิต

ปีที่ 1 (รวม 37 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (18 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (18 หน่วยกิต)		
รหัส วิชา	ชื่อวิชา	หน่วย กิต	รหัส วิชา	ชื่อวิชา	หน่วย กิต
GE170	สังคมและเศรษฐกิจไทยยุคประเทศไทย 4.0	3	MA109	คณิตศาสตร์และสถิติ	3
GE171	ความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรม	3	GE 172	เศรษฐกิจใหม่และวัฒนธรรมในประเทศกลุ่ม	
SC106	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3		AEC และจีน	3
IS201	พื้นฐานคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ	3	FA208	การวาดภาพ 1	3
GT206	เทพปกรณัมกับการพัฒนาเกม	3	GT201	การออกแบบเชิงโต้ตอบและการพัฒนาเกม	
GT230	การออกแบบอินโฟกราฟิกและมัลติมีเดีย	3		เบื้องต้น	3
LA020	ภาษาอังกฤษปรับพื้นฐาน	-	GT209	2D คอมพิวเตอร์กราฟิกและแอนิเมชัน	3
			GT315	การออกแบบวัตถุสำหรับเกม	3

ปีที่ 1 ภาคฤดูร้อน (1 หน่วยกิต)		
รหัส วิชา	ชื่อวิชา	หน่วย กิต
	วิชาเลือกเสรี (DA391 งานออกแบบเพื่อสร้างแรงบันดาลใจ 1)	1

## แผนการศึกษา สำหรับนักศึกษา รหัส 60 เป็นต้นไป

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาการออกแบบเชิงโต้ตอบและการพัฒนาเกม 132 หน่วยกิต

ปีที่ 2 (รวม 37 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (18 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (18 หน่วยกิต)		
รหัส วิชา	ชื่อวิชา	หน่วย กิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วย กิต
CT102	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ Virtual Reality และ Augmented Reality	3	BA104	การบริการแบบมูลค่าสูง	3
LA121	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 1	3	LA122	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 2	3
FA207	องค์ประกอบศิลป์	3	GT231	โครงสร้างระบบและสถาปัตยกรรม	
GT210	การออกแบบตัวละครดิจิทัล	3		คอมพิวเตอร์สำหรับนักพัฒนาเกม	3
GT232	ปฏิสัมพันธ์ ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์		GT314	3D คอมพิวเตอร์กราฟิกและแอนิเมชัน	3
	และการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้	3	MA216	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
IT241	แนวคิดการเขียนโปรแกรมและการออกแบบ อัลกอริทึม	3		เลือกรายวิชาจากกลุ่มวิชาภาษา (ZH100)	3

ปีที่ 2 ภาคฤดูร้อน (1 หน่วยกิต)		
รหัส วิชา	ชื่อวิชา	หน่วย กิต
	วิชาเลือกเสรี (DA392 งานออกแบบเพื่อสร้างแรงบันดาลใจ 2)	1

## แผนการศึกษา สำหรับนักศึกษา รหัส 60 เป็นต้นไป

หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต

สาขาวิชาการออกแบบเชิงโต้ตอบและการพัฒนาเกม 132 หน่วยกิต

ปีที่ 3 (รวม 37 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (18 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 ( 18 หน่วยกิต)		
รหัส วิชา	ชื่อวิชา	หน่วย กิต	รหัส วิชา	ชื่อวิชา	หน่วย กิต
IT238	ระบบฐานข้อมูล	3	GT308	การจัดการงานโครงการสำหรับผลิตเกม	3
GT320	เครื่องมือควบคุมตัวละคร	3	ST213	หลักสถิติและความน่าจะเป็น	3
GT370	เครื่องประมวลผลเกม 2 มิติ	3	IT240	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายเบื้องต้น	3
LW297	กฎหมายและจรรยาบรรณทางวิชาชีพ พัฒนาเกม	3	GT359	เครื่องประมวลผลเกม 3 มิติ	3
LA217	ภาษาอังกฤษเพื่อจุดประสงค์เฉพาะ 1 (เทคโนโลยีสารสนเทศ)	3	LA218	ภาษาอังกฤษเพื่อจุดประสงค์เฉพาะ 2 (เทคโนโลยีสารสนเทศ)	3
	วิชาเลือก (1 รายวิชา)	3		วิชาเลือก (1 รายวิชา)	3

ปีที่ 3 ภาคฤดูร้อน (1 หน่วยกิต)		
รหัส วิชา	ชื่อวิชา	หน่วย กิต
	วิชาเลือกเสรี (DA393 งานออกแบบเพื่อสร้างแรงบันดาลใจ 3)	1

## แผนการศึกษา สำหรับนักศึกษา รหัส 60 เป็นต้นไป

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาการออกแบบเชิงโต้ตอบและการพัฒนาเกม 132 หน่วยกิต

ปีที่ 4 (รวม 21 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (12 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (9 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
IT243	ทักษะภาษาอังกฤษด้านการสื่อสาร สำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ	3	GT412	โครงการพัฒนาเกม 2	3
GT411	โครงการพัฒนาเกม 1	3		วิชาเลือก (1 รายวิชา)	3
	วิชาเลือก (2 รายวิชา)	6		วิชาเลือกเสรี (1 รายวิชา)	3

### แผนการศึกษา ชั้นปีที่ 4

สำหรับนักศึกษาโครงการสหกิจศึกษา

ปีที่ 4 (รวม 21 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (12 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (9 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
IT243	ทักษะภาษาอังกฤษด้านการสื่อสาร สำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ	3	GT410	สหกิจ	6
GT411	โครงการพัฒนาเกม 1	3	GT412	โครงการพัฒนาเกม 2	3
	วิชาเลือก (1 รายวิชา)	3			
	วิชาเลือกเสรี (1 รายวิชา)	3			

## แผนการศึกษา สำหรับนักศึกษา รหัส 60 เป็นต้นไป

แผนการศึกษา หลักสูตรเทียบโอน หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต

สาขาวิชาการออกแบบเชิงโต้ตอบและการพัฒนาเกม

สำหรับผู้จบ ปวส.คอมพิวเตอร์ธุรกิจ / คอมพิวเตอร์กราฟิก และสาขาอื่นที่เกี่ยวข้อง

(รวม 84 หน่วยกิต เวลาเรียนโดยประมาณ 2 ปี)

ชั้นปีที่ 1 (รวม 42 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (22 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (19 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
GE170	สังคมและเศรษฐกิจไทยยุคประเทศไทย 4.0	3	GE171	ความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรม	3
FA208	การวาดภาพ 1	3	GT201	การออกแบบเชิงโต้ตอบและการพัฒนาเกมเบื้องต้น	3
GT230	การออกแบบอินโฟกราฟิกและมัลติมีเดีย	3	GT209	2D คอมพิวเตอร์กราฟิกและแอนิเมชัน	3
GT232	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์และการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้	3	GT314	3D คอมพิวเตอร์กราฟิกและแอนิเมชัน	3
GT206	เทพปกรณัมกับการพัฒนาเกม	3	GT315	การออกแบบวัตถุสำหรับเกม	3
LA102	ภาษาอังกฤษ 2	3	GT308	การจัดการงานโครงการสำหรับผลิตเกม	3
	วิชาเลือก (1 รายวิชา – GT364)	3		วิชาเลือกเสรี (DA392 งานออกแบบเพื่อสร้างแรงบันดาลใจ 2)	1
	วิชาเลือกเสรี (DA391 งานออกแบบเพื่อสร้างแรงบันดาลใจ 1)	1			

ปีที่ 1 ภาคฤดูร้อน (1 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
	วิชาเลือกเสรี (DA393 งานออกแบบเพื่อสร้างแรงบันดาลใจ 3)	1

ชั้นปีที่ 2 (รวม 42 หน่วยกิต)					
ภาคเรียนที่ 1 (21 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (21 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
FA207	องค์ประกอบศิลป์	3	LA218	ภาษาอังกฤษเพื่อจุดประสงค์เฉพาะ 2	3
GT210	การออกแบบตัวละครดิจิทัล	3	GT320	เครื่องมือควบคุมตัวละคร	3
GT370	เครื่องประมวลผลเกม 2 มิติ	3	GT359	เครื่องประมวลผลเกม 3 มิติ	3
LW297	กฎหมายและจรรยาบรรณทางวิชาชีพพัฒนาเกม	3	GT412	โครงการพัฒนาเกม 2	3
LA217	ภาษาอังกฤษเพื่อจุดประสงค์เฉพาะ 1	3		วิชาเลือก (3 รายวิชา)	9
GT411	โครงการพัฒนาเกม 1	3			
	วิชาเลือก (1 รายวิชา)	3			

**หมายเหตุ** แผนการศึกษาของนักศึกษาเทียบโอนอาจมีการเปลี่ยนแปลง ตามการพิจารณารายวิชาที่นักศึกษาได้เรียนมาในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) ของคณะวิชา